Användartesting

# Användarscenariobeskrivningar

## Testas i: [Testrapport 16](../Testrapporter/Testrapport%2016.docx) & [Testrapport 17](../Testrapporter/Testrapport%2017.docx)

## Grundläggande spelfunktionalitet

### Starttillstånd

Spelaren har startat spelet och klickat på ”Play”-knappen och befinner sig i första nivån.

### Måltillstånd

Spelaren har lyckats navigera sig till första checkpointen och dödat de monster och förstört de krukor som han/hon mött på vägen.

### Kort beskrivning

Scenariot går ut på att spelaren ska få lära sig de grundläggande kontrollerna för spelet, samt uppleva hur interaktionen med monster och objekt fungerar.

### Sekvensbeskrivning

1. Användaren testar styrningsfunktionerna genom att:
   1. Trycka på W-, A-, S-, D-tangenterna & piltangenterna.
   2. Rotera karaktären genom att flytta runt muspekaren.
2. Användaren testar attackfunktionen genom att:
   1. Klicka/hålla ner vänster musknapp för att attackera.
   2. Attackera de krukor som finns i första rummet.
3. Användaren beger sig till första checkpointen genom att:
   1. Slå sönder den första dörren.
   2. Trigga & döda de fiender som spawnar på väg till checkpointen.
   3. Nudda och aktivera checkpointen.
4. Spelaren dör & blir återupplivad genom att:
   1. Aktivera nästa monsterspawner.
   2. Blir återupplivad vid den senaste aktiverade checkpointen.
5. Spelaren helas genom att:
   1. Slå sönder krukor och hittar en livdryck.
   2. Konsumerar livdrycken genom att kollidera med den.

## Testa menyfunktionerna

### Starttillstånd

Användaren befinner sig i någon utav spelets nivåer.

### Måltillstånd

Användaren har navigerat sig igenom menyn, testat de olika funktionerna och befinner sig nu vid spelets startskärm.

### Kort beskrivning

Detta scenario går ut på att få en överblick av hur användaren uppfattar menyn och dess funktionalitet & tydlighet.

### Sekvensbeskrivning

1. Användaren klickar på ”P”-knappen för att få upp menyn.
2. Klicka på ”Continue”-knappen för att stänga menyn.
3. Öppna menyn igen.
4. Klicka på ”Restart”-knappen för att starta om den nuvarande nivån.
5. Öppna menyn igen.
6. Klicka på ”Quit”-knappen för att komma till startskärmen.